IPRIZE2016

GAMING CREATIVITY

Regolamento concorso “Lego Pixel Art Challenge” - Kreyon Prize 2016

Il Progetto Kreyon (www.kreyon.net) di Sapienza Università di Roma bandisce un concorso per i disegni più creativi realizzati con mattoncini Lego virtuali tramite il gioco online "Lego Pixel Art", giocabile registrandosi sulla piattaforma Xtribe (www.xtribe.eu).

I disegni saranno valutati da una commissione che, a proprio insindacabile giudizio, attribuirà un premio finale in denaro al disegno giudicato migliore, e otto premi costituiti da scatole "Lego Architecture", uno ogni due settimane al disegno giudicato migliore composto nelle due settimane precedenti.

La partecipazione al concorso è disciplinata dal presente regolamento.

Obiettivo
Il Concorso “Lego Pixel Art Challenge” ha come finalità di stimolare la creatività dei giocatori del gioco online “Lego Pixel Art” in modo da incrementare il numero di disegni e di interazioni con il gioco, così da raccogliere un maggior numero di dati utili ai fini scientifici.

Modalità di Partecipazione
Al concorso partecipano automaticamente tutti i giocatori che comporranno disegni sul gioco online “Lego Pixel Art” fino al 2 Ottobre 2016. Per giocare è necessario essere registrati sul sito www.xtribe.eu e da lì aprire il gioco “Lego Pixel Art”.

La partecipazione al concorso è totalmente gratuita.

Selezione, criteri, comunicazione e premiazione
Sono in palio 8 scatole “Lego Architecture” che verranno assegnate ogni due settimane al miglior disegno composto nelle due settimane precedenti, e due premi finali in denaro di 500 Euro lordi ciascuno.

Ogni due settimane verrà scelto, a insindacabile e inappellabile giudizio di una apposita commissione, un disegno vincitore tra quelli composti nelle due settimane precedenti. I criteri adottati per la scelta del disegno vincitore potranno includere: originalità, numero di volte che è stato indovinato, quantità di “like” e “dislike” ricevuti, numero di condivisioni sui social network, numero di volte che è stato copiato.

Per ogni dato periodo di due settimane, la commissione potrà proporre, pubblicandolo sul sito del gioco e sui social network, un tema o dei vincoli specifici per il periodo che sta iniziando, ad es. “tra i soli disegni del livello 2”.

Alla fine di ogni periodo di due settimane, verrà data comunicazione dei cinque disegni che si contenderanno il premio, tramite pubblicazione sul sito www.kreyon.net e sui social networks, e gli autori dei cinque disegni dovranno entrare nuovamente nel gioco “Lego Pixel Art” entro tre giorni dalla pubblicazione dei loro nomi per inserire i dati per la spedizione del premio (qualora risultassero poi vincitori).

Allo scadere dei tre giorni, verrà data comunicazione del disegno vincitore sia sul sito www.kreyon.net che sui social network che tramite Email all'autore.

L'autore del disegno vincerà una scatola “Lego Architecture” che gli verrà spedita all'indirizzo da lui fornito o ritirata presso Sapienza Università di Roma.

Qualora nessuno dei cinque autori nominati comunicasse i propri dati entro tre giorni, il premio si considererà non assegnato.

Tra tutti i disegni composti durante la durata del concorso, una giuria, appositamente nominata, sceglierà, a proprio insindacabile ed inappellabile giudizio, i sedici disegni finalisti più creativi. Le modalità di pubblicazione e di inserimento dei dati saranno le stesse di cui sopra. La giuria decreterà poi i due vincitori che riceveranno un premio in denaro di 500 Euro lordi e l'invito a ritirare il premio di persona alla cerimonia di premiazione durante i KREYON DAYS 2016 che si svolgeranno a Roma in Ottobre 2016.

Autorizzazione
Tutto il materiale prodotto dai giocatori diventa di proprietà del Progetto Kreyon (www.kreyon.net) che potrà usarlo per ricerche scientifiche e per tutte le altre finalità del progetto.

La partecipazione al concorso implica l’accettazione integrale del presente regolamento.

Privacy
Ai sensi dell’art. 11 del D. Lsg. N. 196/03 si informa che i dati personali forniti e raccolti, nonché i disegni prodotti, saranno utilizzati in funzione e per fini previsti dal presente bando e potranno essere divulgati nello svolgimento delle iniziative inerenti il concorso.
Il partecipante darà il proprio espresso consenso in forma scritta, ai sensi dell’art. 23 del suddetto D. Lsg. N. 196/03 per la comunicazione e la diffusione dei dati personali forniti e

raccolti (compresi i disegni), per i fini sopra indicati, sottoscrivendo la domanda di registrazione alla piattaforma Xtribe.

Foro Competente

La Legge regolatrice di questo regolamento è la Legge Italiana. Per qualsiasi controversia che insorgesse fra le parti relativa alla interpretazione e/o esecuzione del presente regolamento sarà unicamente competente il Foro di Roma con l'esclusione di tutti gli altri Fori alternativamente competenti.